

МИНОБРНАУКИ РОССИИ



Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего профессионального образования

«Российский государственный гуманитарный университет»

(ФГБОУ ВО «РГГУ»)

ИНСТИТУТ ИНФОРМАЦИОННЫХ НАУК И ТЕХНОЛОГИЙ БЕЗОПАСНОСТИ

Факультет информационных систем и безопасности

Кафедра информационных технологий и систем

ПРОГРАММИРОВАНИЕ (СИ++)

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

Направление подготовки 09.03.03 Прикладная информатика
Направленность (профиль) Прикладная информатика в гуманитарной сфере
Квалификация выпускника - бакалавр

Форма обучения - очная

РПД адаптирована для лиц
с ограниченными возможностями
здоровья и инвалидов

Москва 2021

ПРОГРАММИРОВАНИЕ (СИ++)

Рабочая программа дисциплины

Составитель:

Кандидат технических наук, доцент, доцент кафедры информационных технологий и систем О.В. Маленкова

Ответственный редактор

Кандидат технических наук, доцент, зав. кафедрой информационных технологий и систем А.А. Роганов

УТВЕРЖДЕНО

Протокол заседания кафедры ИТС

№ 12 от 28.06.2021

ОГЛАВЛЕНИЕ

Аннотация

Рабочая программа дисциплины

1. Пояснительная записка

1.1. Цель и задачи дисциплины

1.2. Формируемые компетенции, а также перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (знания, умения владения), сформулированные в компетентностном формате

1.3. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы

2. Структура дисциплины

3. Содержание дисциплины

4. Информационные и образовательные технологии

5. Фонд оценочных средств для текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины

5.1. Перечень компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения дисциплины

5.2. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и опыта деятельности

5.3. Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания

5.4. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и опыта деятельности

6. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины

6.1. Список источников и литературы

6.2. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»,

7. Материально-техническое обеспечение дисциплины Материально-техническое обеспечение дисциплины необходимый для освоения дисциплины

8. Обеспечение образовательного процесса для лиц с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов

9. Методические материалы

9.1. Планы практических занятий. Методические указания по организации и проведению

9.2. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины

9.3. Методические рекомендации по подготовке отчетов.

Приложение 1. Аннотация

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

1. Пояснительная записка

1.1. Цель и задачи дисциплины

Цель дисциплины: приобретение знаний, навыков и умений в области технологий и методов программирования, а также освоение основных алгоритмов обработки и хранения больших данных.

Задачи:

1. Освоение базовых принципов программирования на языке высокого уровня.
2. Овладение широко применяемыми технологиями и методами программирования на языках C/C++, в том числе специализированными методами обработки и хранения данных.
3. Изучение главных управляющих структур языков C/C++.
4. Формирование навыков и умений по разработке алгоритмов в задачах структурного и объектного-ориентированного программирования.
5. Знакомство со стандартами языков C/C++ и их отличительными особенностями;
6. Изучение процедур отладки и оптимизации программ.
7. Формирование представлений о разработке эффективных приложений и методах оптимизации

1.2. Формируемые компетенции, а также перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (знания, умения, владения), сформулированные в компетентностном формате ОПК-7.1; ОПК-7.2; ОПК-7.3

ОПК-7.1 - Знает основные языки программирования, операционные системы и оболочки, современные программные среды разработки информационных систем и технологий.

ОПК- 7.2 - Умеет применять языки программирования, современные программные среды разработки информационных систем и технологий для автоматизации бизнес-процессов, решения прикладных задач различных классов, ведения баз данных и информационных хранилищ.

ОПК – 7.3 - Владеет навыками программирования, отладки и тестирования прототипов программно-технических комплексов задач.

Дисциплина направлена на формирование следующих компетенций:

Компетенция (код и наименование)	Индикаторы компетенций (код и наименование)	Результаты обучения
ОПК- 7 Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения	ОПК-7.1 Знает основные языки программирования, операционные системы и оболочки, современные программные среды разработки информационных систем и технологий.	<p>Знать: теоретические основы организации алгоритмов и программ;</p> <p>- операционные системы и оболочки;</p> <p>- современные программные среды разработки информационных систем и технологий.</p> <p>Уметь: разрабатывать алгоритмы и программы для решения задач структурного и объектно-ориентированного программирования.</p> <p>Владеть: методами оптимизации разрабатываемых алгоритмов по затрачиваемому машинному времени на исполнение</p>

		программы и используемой памяти компьютера.:
	<i>ОПК-7.2</i> Умеет применять языки программирования, современные программные среды разработки информационных систем и технологий для автоматизации бизнес-процессов, решения прикладных задач различных классов, ведения баз данных и информационных хранилищ.	<p>Знать: методы разработки эффективных приложений и оптимизации по времени и памяти;</p> <p>- современные программные среды разработки.</p> <p>Уметь: применять принципы объектно-ориентированного программирования для построения высокоэффективных приложений.</p> <p>Владеть: основными управляющими структурами языков C/C++; методами сортировки и хранения данных; методами и подходами к динамическому выделению памяти в пространстве памяти компьютера методами создания программных прототипов для решения прикладных задач .</p>
	<i>ОПК-7.3</i> Владеет навыками программирования, отладки и тестирования прототипов программно-технических комплексов задач.	<p>Знать: главные управляющие структуры языков C/C++;</p> <p>- принципы объектно-ориентированного программирования;</p> <p>- алгоритмы отладки разрабатываемых приложений;</p> <p>Уметь: проектировать и разрабатывать информационные прикладное программное обеспечение.</p> <p>Владеть: базовыми принципами программирования на языке высокого уровня;</p> <p>- навыками внедрения и адаптации программных ресурсов..</p>

В результате освоения дисциплины обучающийся должен демонстрировать следующие результаты образования:

Знать:

теоретические основы организации алгоритмов; методологию программирования и базовые принципы программирования на языке высокого уровня; главные управляющие структуры языков C/C++; принципы объектно-ориентированного программирования; алгоритмы отладки разрабатываемых приложений; методы разработки эффективных приложений и оптимизации по времени и памяти;

Уметь:

применять специализированные методы обработки и хранения данных на языках C/C++; разрабатывать алгоритмы для решения задач структурного и объектно-ориентированного программирования; применять принципы объектно-ориентированного программирования для построения высокоэффективных приложений; порядок и технологию тестирования компонентов программного обеспечения ИС.

Владеть:

базовыми принципами программирования на языке высокого уровня; методами оптимизации разрабатываемых алгоритмов по затрачиваемому машинному времени на исполнение программы и используемой памяти компьютера; основными управляющими структурами языков C/C++; методами сортировки и хранения данных; методами и подходами к динамическому выделению памяти в пространстве памяти компьютера.

Программой предусмотрены следующие виды контроля: текущий контроль успеваемости в форме выполнения лабораторных работ и самостоятельных заданий, промежуточный контроль в форме экзамена по билетам.

1.3. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы

Дисциплина «Программирование Си ++» является обязательной частью Блока 1 дисциплин учебного плана по направлению подготовки 09.03.03 Прикладная информатика в гуманитарной сфере.

Для освоения дисциплины необходимы компетенции, сформированные в ходе изучения школьных курсов информатики и математики.

В результате освоения дисциплины формируются компетенции, необходимые для изучения следующих дисциплин и прохождения практик: «Информационные системы», «Операционные системы», «Информационно-поисковые системы и машины», «Системы параллельного программирования», «Практика по получению первичных профессиональных умений и навыков, в том числе первичных умений и навыков научно-исследовательской деятельности».

Методами изучения дисциплины являются лекции с использованием видеоматериалов по темам и практические работы (компьютерный практикум), на которых студенты получают практические навыки программирования.

Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 4 зачетные единицы, 152 часа. Из них: аудиторная работа – 46 часов, самостоятельная работа – 88 часов, контроль 18 часов.

2. Структура дисциплины

Общая трудоёмкость дисциплины составляет 4 з.е., 152 ч., в том числе контактная работа обучающихся с преподавателем 46ч., самостоятельная работа обучающихся 88ч.

№ п/п	Раздел дисциплины	Семестр	Неделя семестра	Виды учебной работы, включая самостоятельную работу студентов и трудоемкость (в часах)					Формы текущего контроля успеваемости (по неделям семестра) Форма промежуточной аттестации (по семестрам)
				Лекции	Лаб. зан.	Практ. зан.	Контроль	Самост. работа	
1	Основы программирования на языке С.	1	1-3	4		4		12	Защита отчета по практической работе №1
2	Одномерные и многомерные массивы данных. Динамически выделяемая память на языке С.	1	4-6	4		4		14	Защита отчета по практической работе № 2
3	Методы сортировки массивов. Функциональное программирование.	1	7-	4		6		18	Защита отчета по практической работе №3
4	Программирование классов на языке С++. Концепция объектно-ориентированного программирования.	1	10-12	4		6		16	Защита отчета по практической работе №4
5	Программирование классов на языке С++. Конструктор и деструктор класса. Наследование.	1	13-16	4		6		18	Защита отчета по практической работе № 5
	Промежуточная аттестация	1					18	10	Экзамен по билетам
	Итого			20		26		88	

3. Содержание дисциплины

Тема 1. Основы программирования на языке С.

Основы построения алгоритмов. Способы описания алгоритмов. Структура программы на языке С. Типы данных языка С. Спецификаторы типы данных. Специализированный тип **auto**. Приведение типов. Циклические структуры языка С: **for**, **do...while()**, **while()**. Операторы ветвления **if**, **if()...else**. Оператор выбора **switch()**. Арифметические и логические операции языка С.

Тема 2. Одномерные и многомерные массивы данных. Динамически выделяемая память на языке С.

Программирование статических одномерных и многомерных массивов на языке С: инициализация и простейшие действия над ними. Переменные указатели. Динамическое выделение памяти при помощи функций **malloc()**, **calloc()**, **realloc()** и оператора **new**. Очистка памяти операторами **free** и **delete**.

Тема 3. Методы сортировки массивов. Функциональное программирование.

Методы сортировки массивов: «пузырьком», «вставками», «метод Шелла», «блочный». Сложность алгоритмов. Программирование пользовательских функций. Передача аргументов по значению и по ссылке. Перегрузка функций. Шаблоны функций. Обработка строковых данных на языке С/С++.

Тема 4. Программирование классов на языке С++. Концепция объектно-ориентированного программирования.

Понятие Класс С++. Управление доступом к элементам данных классов. Определение функций-членов класса. Объекты классов Поточный ввод-вывод. Концепция потоков. Операторы **atol()**, **atoi()**, **atof()**. Тип данных **struct**. Объекты типа **struct** и действия над ними. Понятие о реляционной базе данных.

Тема 5. Программирование классов на языке С++. Конструктор и деструктор класса. Наследование.

Введение в объектно-ориентированное программирование: инкапсуляцию, полиморфизм, наследование. Понятие о родительском и дочернем классе. Понятие о конструкторе и деструкторе класса. Модификаторы доступа. Процедура наследования. Простое наследование. Доступ к наследуемым компонентам. Особенности наследования классов. Множественное наследование. Виртуальное наследование. Адреса базовых классов.

4. Информационные и образовательные технологии

При реализации рабочей программы дисциплины «Программирование СИ++» используются следующие информационные и образовательные технологии:

№ п/п	Наименование раздела	Виды учебных занятий	Формируемые компетенции	Образовательные технологии
1	2	3	4	5
1	Основы программирования на языке С.	Лекции 1. Практическая работа 1 Самостоятельная работа	7.1, 7.2, 7.3	Лекция с применением проектора Консультирование по вопросам практических работ Прием отчета по практической работе №1 Прием самостоятельной работы
2	Одномерные и многомерные массивы данных. Динамически выделяемая память на языке С.	Лекции 2. Практическая работа 2 Самостоятельная работа	7.2	Лекция с применением проектора Консультирование по вопросам практических работ Прием отчета по практической работе № 2 Прием самостоятельной работы
3	Методы сортировки массивов. Функциональное программирование.	Лекции 3. Лабораторная работа 3 Самостоятельная работа	7.3	Лекция с применением проектора Консультирование по вопросам практических работ Прием отчета по практической работе № 3 Прием самостоятельной работы
4	Программирование классов на языке С++. Концепция объектно-ориентированного программирования.	Лекции 4. Лабораторная работа 4 Самостоятельная работа	7.2, 7.3	Лекция с применением проектора Консультирование по вопросам практических работ Прием отчета по практической работе № 4 Прием самостоятельной работы
5	Программирование классов на языке С++. Конструктор и деструктор класса. Наследование.	Лекции 5 Лабораторная работа 5 Самостоятельная работа	7.2, 7.3	Лекция с применением проектора Консультирование по вопросам практических работ Прием отчета по практической работе № 5 Прием самостоятельной работы

5. Фонд оценочных средств для текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины

5.1. Перечень компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения дисциплины

№ п/п	Контролируемые разделы дисциплины	Код контролируемой компетенции (компетенций)	Наименование оценочного средства
1	Основы программирования на языке С.	7.1, 7.2, 7.3	Планы лабораторных работ. Тема 1. Задание на работу 1, контрольные вопросы
2	Одномерные и многомерные массивы данных. Динамически выделяемая память на языке С.	7.2	Планы лабораторных работ. Тема 2. Задание на работу 2, контрольные вопросы
3	Методы сортировки массивов. Функциональное программирование.	7.3	Планы лабораторных работ. Тема 3. Задание на работу 3, контрольные вопросы
4	Программирование классов на языке С++. Концепция объектно-ориентированного программирования.	7.2, 7.3	Планы лабораторных работ. Тема 4. Задание на работу 4, контрольные вопросы
5	Программирование классов на языке С++. Конструктор и деструктор класса. Наследование.	7.2, 7.3	Планы лабораторных работ. Тема 5. Задание на работу 5, контрольные вопросы

5.2. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности

Форма контроля	Срок отчетности	Макс. количество баллов	
		За одну работу	Всего
Текущий контроль:	3, 6, 9, 12, 15 недели		60 баллов
Защита практических работ			45 баллов
Практическая работа 1		5	
Практическая работа 2		10	
Практическая работа 3		10	
Практическая работа 4		10	
Практическая работа 5		10	
Самостоятельная работа	5	15 баллов	
Промежуточная аттестация (экзамен)	сессия		40 баллов
Итого за семестр (дисциплину)			100 баллов

Полученный совокупный результат (максимум 100 баллов) конвертируется в традиционную шкалу оценок и в шкалу оценок Европейской системы переноса и накопления кредитов (European Credit Transfer System; далее – ECTS) в соответствии с таблицей:

100-балльная шкала	Традиционная шкала		Шкала ECTS
95 – 100	отлично	зачтено	A
83 – 94			B
68 – 82	хорошо		C
56 – 67	удовлетворительно		D
50 – 55			E
20 – 49	неудовлетворительно	не зачтено	FX
0 – 19			F

5.3. Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания

Критерии оценивания / Уровень требований к обучающемуся	Макс. кол-во баллов
Текущий контроль, всего в т.ч.:	60
Практическая работа	5 -10
Задания выполнены не полностью и (или) допущены две и более ошибки или три и более недочета	1-5
Задания выполнены полностью, но допущены два-три недочета, в т. ч. при ответе на контрольные вопросы	6-7
Задания выполнены полностью, возможна одна неточность, ответы на контрольные вопросы правильные	8-10
Промежуточная аттестация, всего в т.ч.:	40
Ответ на вопросы билета (2 вопроса – по 20 баллов максимум каждый)	20
Теоретическое содержание <i>почти не освоено</i> : - фрагментарные знания материала, наличие грубых ошибок в ответе.	1-5
Теоретическое содержание <i>освоено частично</i> : - демонстрируется не всегда осознанное воспроизведение программного материала, доказательство теорем проводится с ошибками или фрагментарно; - допущено не более двух-трех недочетов.	6-9
Теоретическое содержание освоено <i>почти полностью</i> : - ответ удовлетворяет основным требованиям: знание математических фактов и закономерностей, использование этих знаний при обосновании утверждений и теорем; - допущено не более одного-двух недочетов, но обучающийся может их исправить самостоятельно или с небольшой помощью преподавателя.	10-14
Теоретическое содержание освоено <i>полностью</i> : - доказательства приведены с требуемым обоснованием, использована математическая терминология, рисунки и графики, сопутствующие ответу, выполнены верно; - ответ строится по собственному плану, установлена связь с материалом, усвоенным при изучении других дисциплин.	15-20

5.4. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности

Текущий контроль

Самостоятельная работа.

Самостоятельная работа 1

Набрать текст программы, представленный ниже. Проанализировать значения переменных после каждой операции присваивания. Проверить порядок выполнения операций в каждом выражении, содержащем несколько операций присваивания, разделив каждый оператор-выражение на несколько операторов, выполняемых последовательно. В функциях ввода и вывода изменить спецификаторы формата, проанализировать полученные результаты.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main (void)
int a, b = 5, c;
double x, y = -.5, z;
printf("a=");
scanf("%d", &a);
x = c = a;
printf("x = c = a : a=%d c=%d x=%f\n",a, c, x);
a += b;
printf("a += b : a=%d\n", a);
x *= b+a;
printf("x *= b+a : x=%lf\n", x);
b += a--;
printf("b += a-- : a=%d b=%d\n", a, b);
x -= ++c;
printf("x -= ++c : c=%d x=%lf\n", c, x);
c = a/b;
printf("c = a/b : c=%4d\n",c);
c = a%b;
printf("c = a%%b : c=%d\n",c);
y += (a+1)/a++;
printf("y += (a+1)/a++ : a=%d y=%.3lf\ty=%.0lf\n",a, y, y);
b = 3*(y-.6)+2*b+1;
printf("b = 3*(y-.6)+2*b+1 : b=%d y=%.1lf\n",b, y);
z = a/2;
printf("z = a/2 : z = a/2 : z=%lf\n", z);
z = (double)a/2;
printf("z = (double)a/2 : z=%lf\n", z);
y = (x = 5.7)/2;
printf("y = (x = 5.7)/2 : x=%lf y=%lf\n", x, y);
y = (int)x/2;
printf("y = (int)x/2 : y=%f\n", y);
z = (b-3)/2 - x/5 +(c/=2) + 1/4*z - y++ + ++b/3.;
printf("z = (b-3)/2 - x/5 +(c/=2) + 1/4*z - y++ + ++b/3. :\n\ta=%d b=%d c=%d x=%lf y=%lf
z=%lf\n",a,b,c,x,y,z);
system("pause");
return 0;
```

Самостоятельная работа 2

Написать программу для вычисления значений следующих выражений:

$a=5, c=5$

$a=a+b-2$

$c=c+1, d=c-a+d$

$a=a*c, c=c-1$

$a=a/10, c=c/2, b=b-1, d=d*(c+b+a)$

Выражения, записанные в одной строке, записывать одним оператором выражением. Переменные c и d объявить как целые, переменные a и b – как вещественные. Значения переменных b и d вводить с клавиатуры. После вычисления каждого выражения выводить на экран значения всех переменных.

Самостоятельная работа 3.

Набрать текст программы, представленный ниже. Проанализировать выдаваемые программой результаты. Объяснить, почему они именно такие.

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <limits.h>
#include <float.h>
main()
char c;
unsigned char uc;
int i;
unsigned u;
short s;
long l;
float f;
double d;
printf("sizeof(c)=%d\tsizeof(uc)=%d\nsizeof(i)=%d\tsizeof(u)=%d\tsizeof(s)=%d\tsizeof(l)=%d\n\nsizeof(f)=%d\tsizeof(d)=%d\n\n", sizeof(c),sizeof(uc), sizeof(i), sizeof(u), sizeof(s),sizeof(l), sizeof(f), sizeof(d));
uc=c=CHAR_MAX;
printf("CHAR_MAX : c=%d uc=%d\n", c, uc);
c++; uc++;
printf("CHAR_MAX+1 : c=%d uc=%d\n", c, uc);
uc=c=CHAR_MIN;
printf("CHAR_MIN : c=%d uc=%d\n", c, uc);
c=uc=UCHAR_MAX;
printf("UCHAR_MAX : c=%d uc=%d\n", c, uc);
c++; uc++;
printf("UCHAR_MAX+1 : c=%d uc=%d\n", c, uc);
uc=c=-5;
printf("-5 : c=%d uc=%d\n", c, uc);
c=-5; uc=5;
printf("char and unsigned char -5>5 : %d\n\n", c>uc);
c=s=SHRT_MAX;
uc=s;
printf("SHRT_MAX : c=%d uc=%d s=%d\n", c, uc, s);
s++;
printf("SHRT_MAX+1 : s=%d\n", s);
c=s; uc=s;
printf("%d : c=%d uc=%d\n", SHRT_MIN, c, uc);
s=0; c=s; uc=s;
```

```

printf("0 : c=%d uc=%d s=%d\n", c, uc, s);
i=INT_MAX;
l=i; u=i;
printf("INT_MAX : i=%d u=%u l=%ld\n", i, u, l);
i++; l++; u++;
printf("INT_MAX+1 : i=%d u=%u l=%ld\n", i, u, l);
i=INT_MIN;
l=i; u=i;
printf("INT_MIN : i=%d u=%u l=%ld\n", i, u, l);
u=UINT_MAX;
i=u; l=u;
printf("UINT_MAX : i=%d u=%u l=%ld\n", i, u, l);
u=i-5;
printf("-5 : i=%d u=%u\n", i, u);
i=-5; u=5;
printf("int and unsigned int -5>5 : %d\n", i>u);
c=-5; u=5;
printf("char and unsigned int -5>5 : %d\n\n",
c>u);
i=5.1;
printf("i=5.1 : i=%d\n", i);
i=5.9;
printf("i=5.9 : i=%d\n", i);
d=f=FLT_MAX;
printf("FLT_MAX : f=%g d=%g\n", f, d);
d=f=FLT_MIN;
printf("FLT_MIN : f=%g d=%g\n", f, d);
d=f=FLT_EPSILON;
printf("FLT_EPSILON : f=%g d=%g\n", f, d);
f=1e10;
printf("1e10 : f=%f\n", f);
f=1e11;
printf("1e11 : f=%f\n", f);
f=1234567890;
printf("1234567890 : f=%f\n", f);
d=DBL_MAX;
printf("DBL_MAX : d=%g\n", d);
d=DBL_MIN;
printf("DBL_MIN : d=%g\n", d);
d=DBL_EPSILON;
printf("DBL_EPSILON : d=%g\n", d);
d=1e15+1;
printf("1e15+1 : d=%lf\n", d);
d=1e16+1;
printf("1e16+1 : d=%lf\n", d);
f=10000*100000;
f+=1;
f-=4*250000000;
printf("1 : f=%f\n", f);
f=10000*100000+1-4*250000000;
printf("1 : f=%f\n", f);
d=10000*100000+1-4*250000000;

```

```
printf("1 : d=%lf\n", d);
d=1e20*1e20+1000-1e22*1e18;
printf("1000 : d=%lf\n", d);
system("pause");
return 0;
```

Промежуточная аттестация

Примерные контрольные вопросы по курсу

1. Алгоритмы: определение, свойства. (ОПК-7)
2. Жизненный цикл программного обеспечения. (ОПК-7.1)
3. Обзор языков программирования. (ОПК-7.1)
4. Способы описания алгоритмов. (ОПК-7.1)
5. Структура программы на языке Си. (ОПК-7.1)
6. Типы данных в языке Си. Определение простых переменных в программе. (ОПК-7.2)
7. Арифметические операции языка Си. (ОПК-7.2)
8. Логические операции языка Си (ОПК-7.2)
9. Операторы языка Си: условный, оператор-переключатель. (ОПК-7.2)
10. Операторы циклов в языке Си. (ОПК-7.2)
11. Одномерные массивы в Си: определение, способы инициализации. (ОПК-7.2)
12. Типовые операции с одномерными массивами: поиск минимума, сумма элементов. (ОПК-7.2)
13. Двумерные массивы в языке Си: определение, способы инициализации. (ОПК-7.2)
14. Указатели: назначение, определение, инициализация. (ОК-7.2)
15. Динамическое выделение памяти. (ОПК-7.2)
16. Функции ввода-вывода в C++. (ОПК-7.2)
17. Универсальный метод выделения динамической памяти под двумерные массивы. (ОК-7, ПК-2)
18. Строки в языке Си: определение, инициализация, кодирование символов. (ОК-7, ПК-2)
19. Функции для работы со строками языка Си. (ОК-7, ПК-2)
20. Структурный тип данных: определение типа и переменных, инициализация структур. (ОПК-7.2)
21. Вложенные структуры, массивы структур. Динамическое выделение памяти под массивы структур. (ОПК-7.3)
22. Перечислимый тип данных: определение, назначение, пример использования. (ОПК-7.3)
23. Динамические списки: назначение, основные принципы организации. (ОПК-7.1)
24. Односвязный список: определение, особенности использования, типовые алгоритмы обработки. (ОПК-7.1)
25. Сравнительный анализ односвязного списка и массива структур. (ОПК-7.2)
26. Двусвязный список: определение, особенности использования, типовые алгоритмы обработки. (ОПК-7.2)
27. Поточковый ввод-вывод. Определение потока, стандартные потоки, типы потоков. (ОПК-7.2)
28. Основные функции контроля состояния потоков. (ОПК-7.2)
29. Основные функции ввода строковой информации в поток и вывода информации из потока. (ОПК-7.2)
30. Форматированный потоковый ввод-вывод в языке Си. (ОПК-7.2)
31. Функции в Си: определение, прототип, вызов. (ОПК-7.1)

32. Основные преимущества структурного стиля программирования. (ОПК-7.1)
33. Формальные и фактические параметры. Связь формальных и фактических параметров функций. (ОПК-7.2)
34. Порядок вызова функции и возврата из нее. Передача параметров по значению и по адресу. (ОПК-7.3)
35. Функции и массивы: массивы как параметры функций. (ОПК-7.3)
36. Функции с умалчиваемыми значениями параметров. (ОПК-7.2)
37. Передача параметров функции main. (ОПК-7.2)
38. Ссылки: назначение, определение, использование. (ОПК-7.2)
39. Рекурсивные вызовы функций: назначение, примеры рекурсивных задач, прямая и косвенная рекурсия. (ОПК-7.2)
40. Разворачивание и свертывание рекурсии в памяти, глубина рекурсии. (ОПК-7.3)
41. Алгоритм быстрой обменной сортировки, его рекурсивная реализация (ОПК-7.3)
42. Указатели на функции: определение, назначение, примеры использования. (ОПК-7.3)
43. Указатели на функции как параметры функций. (ОПК-7.3)
44. Перегрузка функций: определение, достоинства, ограничения. Примеры реализации. (ОПК-7.2)
45. Препроцессор: директивы включения файлов и замены идентификаторов. (ОПК-7.3)
46. Препроцессор: директивы условной компиляции. (ОПК-7.3)
47. Принципы объектно-ориентированного программирования: инкапсуляция, наследование, полиморфизм. (ОПК-7.3)
48. Определение классов и объектов в программах на языке Си++ (ОПК-7.3)
49. Область видимости компонент класса. (ОПК-7.3)
50. Правила наследования классов в языке Си++. (ОПК-7.3)
51. Библиотеки `cstdlib`, `conio`, `iostream`, `math`, `algorithm`, `vector`, `cstdio`. (ОПК-7.3)
52. Операции ++ и --. Префиксное и постфиксное использование операций. Применение к указателям. (ОПК-7.3)

6. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины

6.1. Список источников и литературы

Литература

Основная

1. Бедердинова, О. И. Программирование на языках высокого уровня: учеб. пособие / О.И. Бедердинова, Т.А. Минеева, Ю.А. Водовозова. — Москва: ИНФРА-М, 2019. 159 с. - Текст: электронный. - URL: <https://new.znaniium.com/catalog/product/1044396>.
2. Корнеев, В. И. Программирование графики на C++. Теория и примеры: учеб. пособие / В.И. Корнеев, Л.Г. Гагарина, М.В. Корнеева. — Москва: ИД «ФОРУМ»: ИНФРА-М, 2019. - 517 с. URL: <https://new.znaniium.com/catalog/product/1018909>.
3. Огнева М.В. Программирование на языке C++: практический курс: учебное пособие для вузов/ М.В. Огнева, Е.В. Кудрина. – Москва: Издательство Юрайт, 2020. – 335 с. URL: <https://urait.ru/viewer/programmirovanie-na-yazyke-s-prakticheskiy-kurs-454165#page/2>

Дополнительная

1. Литвиненко, В. А. Программирование на C++ задач на графах: Учебное пособие / Литвиненко В.А. - Таганрог: Южный федеральный университет, 2016. - 83 с. URL: <https://new.znaniium.com/catalog/product/997083>.
2. Русанова, Я. М. C++ как второй язык в обучении приемам и технологиям программирования: учеб. пособие / Я. М. Русанова. - Ростов-на-Дону: Издательство ЮФУ, 2010. - 200 с. - - URL: <https://znaniium.com/catalog/product/550811>.
3. Дорогов, В.Г. Основы программирования на языке C: учеб. пособие / В.Г. Дорогов, Е.Г. Дорогова; под ред. проф. Л.Г. Гагариной. — Москва : ИД «ФОРУМ» : ИНФРА-М, 2019. — 224 с. - URL: <https://new.znaniium.com/catalog/product/1016471>.

6.2. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», необходимый для освоения дисциплины

1. Форум программистов и сисадминов Киберфорум <http://www.cyberforum.ru/>
2. Клуб программистов <https://programmersforum.ru/>
3. Форум программистов <https://programmersforum.ru/>

6.3 Перечень современных профессиональных баз данных (БД) и информационно-справочных систем (ИСС)

№п/п	Наименование
1	Международные реферативные наукометрические БД, доступные в рамках национальной подписки в 2021 г. Scopus
2	Компьютерные справочные правовые системы Консультант Плюс, Гарант

7. Материально-техническое обеспечение дисциплины

Для материально-технического обеспечения дисциплины «Программирование C++»

- компьютерный класс

Компьютерный класс – ауд. № 114: 1 компьютер преподавателя, 9 компьютеров обучающихся, маркерная доска, проектор.

- предустановленное программное обеспечение:

- 1) Операционная система Windows 10 (лицензия 68526624.
- 2) Microsoft office 2010 Pro (лицензия 49420326 от 08.12.2011)
- 3) Microsoft SQL Server 2008 (лицензия 46931055 от 20.05.2010)
- 4) Microsoft Visual Professional 2019 (лицензия 63202190)
- 5) Mozilla Firefox 52.8.1 ESR (доступ свободный)
- 6) Платформа ZOOM (лицензионное)

8. Обеспечение образовательного процесса для лиц с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов

9. Методические материалы

9.1. Планы практических занятий.

Тема 1. Основы программирования на языке C.

Цель занятия: закрепление и формирование знаний, умений, навыков

Форма проведения – рассмотрение основных структур и алгоритмов

Практическая работа 1:

1. Согласно заранее определенному варианту выполнить программирование операторов цикла и ветвления для решения алгебраической задачи;
2. Типизацию переменных задачи осуществить согласно принятым стандартам языков C/C++;
3. Подготовить развернутый отчет о проделанной работе.

Контрольные вопросы:

1. Структура программы на языке C.
2. Типы данных языка C. Приведение типов.
3. Арифметические и логические операции языка C.
4. Циклические структуры языка C: **for**, **do...while()**, **while()**.
5. Операторы ветвления **if**, **if()...else**.
6. Оператор выбора **switch()**.

Тема 2. Одномерные и многомерные массивы данных. Динамически выделяемая память на языке C.

Цель занятия: закрепление и формирования знаний, умений, навыков

Форма проведения – рассмотрение основных структур и алгоритмов

Практическая работа 2:

1. Согласно заранее определенному варианту выполнить объявление многомерного статического массива;

2. Используя функции динамического выделения памяти, выделить для динамически память для прежде определенного массива. Выполнить поиск и перестановку минимального и максимального элемента.
3. Подготовить развернутый отчет о проделанной работе.

Контрольные вопросы:

1. Программирование статических одномерных и многомерных массивов на языке C: инициализация и простейшие действия над ними.
2. Переменные-указатели.
3. Динамическое выделение памяти при помощи функций **malloc()**, **calloc()**, **realloc()** и оператора **new**.
4. Очистка памяти операторами **free** и **delete**.

Тема 3. Методы сортировки массивов. Функциональное программирование.

Цель занятия: закрепление и формирования знаний, умений, навыков

Форма проведения – рассмотрение основных структур и алгоритмов

Практическая работа 3:

1. Согласно заранее определенному варианту выполнить программирование алгоритмов сортировки с использованием прежде изученных операторов цикла и ветвления;
2. Методы сортировки реализуются посредством пользовательских функций;
3. Подготовить развернутый отчет о проделанной работе.

Контрольные вопросы:

1. Методы сортировки массивов: «пузырьком», «вставками», «метод Шелла», «блочный».
2. Сложность алгоритмов.
3. Программирование пользовательских функций.
4. Передача аргументов по значению и по ссылке.
5. Перегрузка функций.
5. Шаблоны функций.

Тема 4. Программирование классов на языке C++. Концепция объектно-ориентированного программирования.

Цель занятия: закрепление и формирования знаний, умений, навыков

Форма проведения – рассмотрение основных структур и алгоритмов

Практическая работа 4:

1. Согласно заранее определенному варианту выполнить обработку C-подобных строковых данных и осуществить чтение/запись в файл;
2. Предусмотреть обработку текстовых(числовых) данных, хранящихся в файле, при помощи инструмента **struct**;
3. Подготовить развернутый отчет о проделанной работе.

Контрольные вопросы:

1. Обработка строковых данных на языке C/C++.
2. Поточковый ввод-вывод.
3. Операторы **atol()**, **atoi()**, **atof()**.

4. Тип данных **struct**. Объекты типа **struct** и действия над ними.
5. Понятие о реляционной базе данных.

Тема 5. Программирование классов на языке C++. Конструктор и деструктор класса. Наследование.

Цель занятия: закрепление и формирования знаний, умений, навыков
 Форма проведения – рассмотрение основных структур и алгоритмов

Лабораторная работа 5:

1. Согласно заранее определенному варианту и используя принципы объектно-ориентированного программирования организовать создание объекта типа **class** в состав, которого входят методы сортировки динамически инициализированного двумерного массива, а также определены конструктор и деструктор класса;
2. Предусмотреть возможность создания дочерних классов на базе созданного родительского класса;
3. Подготовить развернутый отчет о проделанной работе.

Контрольные вопросы:

1. Введение в объектно-ориентированное программирование: инкапсуляцию, полиморфизм, наследование.
2. Класс C++. Понятие о конструкторе и деструкторе класса.
3. Модификаторы доступа.
4. Понятие о родительском и дочернем классе.
5. Процедура наследования.

9.2. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины

Вид работы	Содержание (перечень вопросов)	Трудоемкость самостоятельной работы (в часах)	Рекомендации
Тема №1. Основы программирования на языке C.			
Подготовка к практической работе	Тему практической работы и контрольные вопросы см. в разделе 9.1	10	См. Список литературы, Интернет-ресурсов в разделе 6.
Тема № 2. Одномерные и многомерные массивы данных. Динамически выделяемая память на языке C.			
Подготовка к практической работе	Тему практической работы и контрольные вопросы см. в разделе 7.1	12	См. Список литературы, Интернет-ресурсов в разделе 6.
Тема № 3. Методы сортировки массивов. Функциональное программирование.			
Подготовка к практической работе	Тему практической работы и контрольные вопросы см. в разделе 7.1	16	См. Список литературы, Интернет-ресурсов в разделе 6.
Тема № 4. Программирование классов на языке C++. Концепция объектно-ориентированного программирования.			
Подготовка к практической работе	Тему практической работы и контрольные вопросы см. в разделе 7.1	16	См. Список литературы, Интернет-ресурсов в разделе 6.
Тема № 5. Программирование классов на языке C++. Конструктор и деструктор класса. Наследование.			
Подготовка к	Тему практической работы	16	См. Список литературы,

практической работе	и контрольные вопросы см. в разделе 7.1		Интернет-ресурсов в разделе 6.
Промежуточная аттестация			
Подготовка к экзамену	См. Содержание дисциплины (раздел 3)	10	См. Примерные контрольные вопросы по курсу в разделе 5.4, Список литературы, Интернет-ресурсов в разделе 6
Итого по дисциплине		80	

Методические рекомендации по подготовке отчетов.

Письменными работами по данной дисциплине являются отчеты о практических работах, которые обучающиеся выполняют и оформляют в соответствии с требованиями.

В среде приложения MS Office Word набирается текст по следующему шаблону. По центру пишется «Отчет о практической работе №__ «Наименование Практической работы» (в соответствии с наименованием, указанным в методических указаниях), указывается фамилия, имя и отчество студента, а также шифр его группы.

Затем в отчете указывается наименование раздела «1. Основы программирования на языке С» и под наименованием раздела формулируется цель соответствующей работы. Точно также выполняется и оформляется раздел «2. Методика работы». Разделы «3.1-3.4» выполняются и оформляются в отчете в соответствии с составом и содержанием выполненной практической работы. В тексте соответствующего раздела, например, см. раздел 3.3, необходимо поместить скриншоты результатов практической работы, например, условие задачи, исходные данные, листинг программ, таблиц и др. Скриншоты снабжаются наименованиями, например, «Рис.1. Алгоритм решения задачи», пишется наименование под скриншотом (рисунком). При наличии в отчете таблицы над ней пишется наименование, например, «Таблица 1. Дефекты программы». Шрифт текста отчета Times New Roman, размер шрифта – 14, абзацный отступ - 1 см., выравнивание «по ширине», интервал между строк – 1,5. Наименование разделов выделять жирным шрифтом. Данный раздел 3.5. в отчете не оформляется. Он рассматривается как методические рекомендации для данной и всех последующих практических работ.

В конце каждого отчета оформляется раздел «Выводы». По каждому из этапов приводятся краткие выводы (резюме) по методике, средствам, ресурсам, которые можно использовать в решении рассматриваемой задачи.

АННОТАЦИЯ

Дисциплина «Программирование СИ ++» является обязательной частью Блока 1 дисциплин учебного плана по направлению подготовки 09.03.03 Прикладная информатика в гуманитарной сфере. Дисциплина реализуется на факультете информационных систем и безопасности кафедрой информационных технологий и систем.

Цель дисциплины: приобретение знаний, навыков и умений в области технологий и методов программирования, а также освоение основных алгоритмов обработки и хранения данных.

Задачи:

1. Освоение базовых принципов программирования на языке высокого уровня.
2. Овладение широко применяемыми технологиями и методами программирования на языках C/C++, в том числе специализированными методами обработки и хранения данных.
3. Изучение главных управляющих структур языков C/C++.
4. Формирование навыков и умений по разработке алгоритмов в задачах структурного и объектно-ориентированного программирования.
5. Знакомство со стандартами языков C/C++ и их отличительными особенностями;
6. Изучение процедур отладки и оптимизации программ.
7. Формирование представлений о разработке эффективных приложений и методах оптимизации.

Дисциплина направлена на формирование следующих компетенций: ОПК-7.1; ОПК-7.2; ОПК-7.3

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

Знать: базовые принципы программирования на языке высокого уровня; главные управляющие структуры языков C/C++; принципы объектно-ориентированного программирования; алгоритмы отладки разрабатываемых приложений; методы разработки эффективных приложений и оптимизации по времени и памяти;

Уметь: применять специализированные методы обработки и хранения данных на языках C/C++; разрабатывать алгоритмы для решения задач структурного и объектно-ориентированного программирования; применять принципы объектно-ориентированного программирования для построения высокоэффективных приложений.

Владеть: базовыми принципами программирования на языке высокого уровня; методами оптимизации разрабатываемых алгоритмов по затрачиваемому машинному времени на исполнение программы и используемой памяти компьютера; основными управляющими структурами языков C/C++; методами сортировки и хранения данных; методами и подходами к динамическому выделению памяти в пространстве памяти компьютера.

Рабочей программой предусмотрены следующие виды контроля: текущий контроль успеваемости в форме защиты практических заданий, промежуточная аттестация в форме экзамена.

Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 4 зачетные единицы, 152 часа.